

Warunki zaliczenia projektu „Zaawansowane programowanie obiektowe 2”

W ramach projektu „Zaawansowane programowanie obiektowe 2” należy zaprojektować i zaimplementować w języku Kotlin aplikację, zawierającą wyspecyfikowane w tabeli poniżej (Tab. 1) rozwiązania/konstrukcje stosowane w tym języku programowania. Realizacja każdego z rozwiązań/konstrukcji będzie oceniana pod kątem prawidłowości jego zastosowania. Maksymalna możliwa do uzyskania liczba punktów za zastosowanie rozwiązania/konstrukcji została podana w tabeli. Przy projektowaniu aplikacji należy zwrócić uwagę, że zastosowanie poniższych rozwiązań/konstrukcji ma poprawiać właściwości kodu (czytelność, skalowalność, wydajność) i tylko wtedy będzie można za nie otrzymać punkty. Ocena z kursu zostanie wystawiona na podstawie sumy uzyskanych punktów (Tab. 2). Tematyka aplikacji jest dowolna.

Dodatkowymi warunkami koniecznymi do zaliczenia jest:

1. Zatwierdzenie projektu przez prowadzącego (przed przystąpieniem do implementacji, na drugie zajęcia, proszę przygotować dokument zawierający krótki opis aplikacji z wyspecyfikowanymi funkcjonalnościami – nie więcej niż jedna strona).
2. Aplikacja musi być w całości ukończona.

Marcin Masalski

Tabela 1. Maksymalna liczba punktów do uzyskania za zastosowanie rozwiązania/konstrukcji

Rozwiązanie/konstrukcja	Liczba punktów
Type check and automatic cast	1
String templates	1
When expression	1
Single-expression functions	1
Infix function	2
Nested functions	2
Operator overloading	3
Varargs	2
Spread operator	2
Lists or Sets	2
Maps	2
Interfaces	3
Abstract classes	3
Inheritance	8
Polymorphism	10
Data classes	3
Sealed classes	3
Extension functions	3
Lazy properties	3
Delegations	8
Observable properties	8
Exceptions	5
Destructuring declarations	3
Null safety	5
Save navigation operator	1

Elvis operator	1
Lambdas	10
Object expressions	5
Companion object	3
Generics	8

Tabela 1. Ocena z kursu w zależności od liczby uzyskanych punktów.

Suma punktów	Ocena
0-55	2.0
56-65	3.0
66-75	3.5
76-85	4.0
86-95	4.5
96-105	5.0
105-112	5.5